



DONNÉES PERSONNELLES

NOM

Bylel Longelin

ADRESSE

62000 Arras

TÉLÉPHONE

+33 7 60 08 36 15

ADRESSE E-MAIL

bylel.lgln@gmail.com

COMPÉTENCES

Robot Framework, Cypress, Playwright, CI/CD, C#, Java, Python, TypeScript, Laravel, PHP, React, Spring, SQL

OUTILS

Bruno, Postman, Confluence, Jira, Git, Suite IntelliJ, VSCode

LANGUES

Français

Anglais - TOEIC

B2

855

LOISIRS

Airsoft

Formule 1

Organisation événementielle

Bylel Longelin

Tester automatique / QA automation

Testeur QA Automation issu d'un BUT Informatique, je combine une solide culture développement avec une expérience d'un an en alternance chez Worldline, leader européen des paiements. J'y ai conçu et automatisé des tests End-to-End avec Cypress et Robot Framework, intégrés aux pipelines CI/CD, tout en travaillant sur les enjeux d'accessibilité RGAA et les suites de tests manuels. À l'aise en C#, Python et Java, je privilégie la conception d'outils et de tests maintenables plutôt que des scripts jetables. Je poursuis également ma montée en compétences sur Playwright et prépare la certification ISTQB Foundation. Disponible immédiatement et mobile sur Paris et les Hauts-de-France.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

QA Automation Tester Alternant

sept. 2025 – juil. 2026

Equens Worldline · Seclin

- Conception et maintenance d'une suite de **200 tests End-to-End automatisés avec Cypress / JavaScript**, exécutée à chaque build via **GitLab CI/CD** dans le cadre de l'intégration continue.
- Mise en place de tests fonctionnels et de non-régression, permettant de détecter **80 anomalies avant leur mise en production**.
- Réalisation d'audits d'accessibilité **RGAA sur 5 clients**, couvrant une soixantaine de pages et parcours, en combinant **contrôles automatisés et vérifications manuelles**.
- Exécution de plus de **17 000 contrôles d'accessibilité** et identification des défauts nécessitant une correction.
- **Formation d'une dizaine de membres de l'équipe QA** aux critères du RGAA et aux outils d'audit d'accessibilité.
- Suivi des anomalies et des campagnes de test dans un environnement **Agile / Scrum**.

Développeur Back-end

avr. 2025 – juin 2025

Cafeyn Group · Paris

- Développement d'**outils internes en C# et Python** pour automatiser la détection et l'analyse d'anomalies sur les comptes d'environ **500 clients**, dont environ **50 avaient déjà sollicité le Customer Care**.
- Conception de traitements automatisés s'appuyant sur des **appels API, requêtes SQL et traitements batch** afin de réduire les interventions manuelles.
- Identification et correction d'anomalies en amont de leur remontée par les utilisateurs, contribuant à la **réduction du volume de tickets Customer Care**.
- Simplification et automatisation de processus internes afin d'**accélérer le traitement des demandes** et de réduire la charge opérationnelle de l'équipe.

FORMATION

BUT Informatique

sept. 2023 – juil. 2026

IUT de Lens · Lens

- Qualité de développement et bonnes pratiques de tests.
- Automatisation des processus et scripts.
- Virtualisation et conteneurisation (Docker, Podman).
- Mise en place de pipelines CI/CD.
- Développement d'applications (Java/Python/Typescript/React)

Baccalauréat Général

sept. 2020 – juil. 2023

Lycée Guy Mollet · Arras

Specialités : Mathématiques, Numerique et Sciences Informatiques, Anglais

CERTIFICATIONS

TOEIC Anglais — Score : 855/990 (B2)

févr. 2026 – présent

React, Selenium, Sécurité, Robot Framework, Playwright & RGAA

présent

Udemy

PROJETS UNIVERSITAIRES

Marathon du web

2025

2ème année

- Conception et développement d'un **site web en 36 heures non-stop** autour du thème du **voyage**, dans le cadre d'un challenge réunissant des étudiants en informatique et en MMI de Lens.
- Travail en équipe de **7 à 9 étudiants**, avec répartition des rôles, coordination des tâches et développement dans un contexte de forte contrainte de temps.
- Mise en pratique des compétences de **développement web, intégration et collaboration en équipe** pour aboutir à un produit fonctionnel dans le délai imposé.

AI Racing

2026

3ème année

- Développement d'une **IA capable de piloter une voiture virtuelle** et d'apprendre progressivement un circuit dans le cadre d'une compétition interne.
- Mise en place d'un système d'**apprentissage et d'optimisation des paramètres de conduite** afin d'améliorer les performances au fil des essais.
- Optimisation du comportement de l'IA pour **minimiser le temps au tour**, en exploitant les résultats des simulations pour ajuster automatiquement ses paramètres.